

# 第4章

## 定时器/计数器

### 项目过程

通过定时器/计数器实现流水灯控制。

### 建议学时

4 学时。

### 知识要点

- (1) 定时器的结构。
- (2) TMOD 和 TCON。
- (3) 定时器/计数器的工作方式。
- (4) 定时器/计数器的编程步骤。

### 技能掌握

定时器/计数器的设置以及采用查询方式使用定时器。

## 4.1 项目导引

前面的流水灯的时间控制通过空循环语句来实现,定时不是很精确。本章通过用定时器来控制流水灯任务,可以实现精确的时间控制,这就需要了解定时器的使用。定时器和计数器实质功能相同,本章利用 LED 灯二进制计数任务来掌握计数器的使用。

## 4.2 技术准备

### 4.2.1 定时器的结构

计数器就是对外部输入脉冲的计数。定时器也是对脉冲进行计数完成的,计数的是 MCS-51 内部产生的标准脉冲,通过计数脉冲个数实现定时。单片机定时器引脚位置如图 4-1 所示,单片机引脚的 P3.4 和 P3.5 的第二功能就是对应的定时器 T0 和 T1。MCS-51 系列 8031、8051 单片机有两个 16 位定时器/计数器(即 T0 和 T1);8032、8052 单片机有 3 个 16 位定时器/计数器(即 T0、T1 和 T2)。

定时器的内部结构如图 4-2 所示。

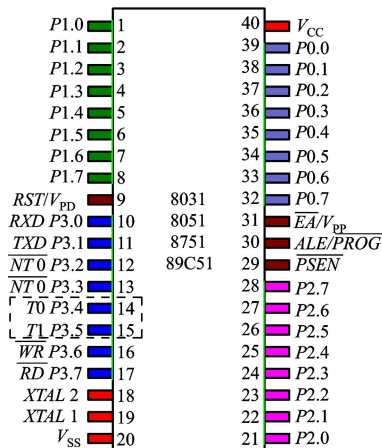


图 4-1 单片机定时器引脚位置

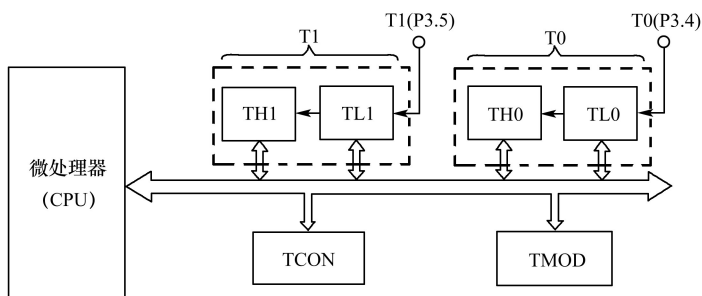


图 4-2 定时器内部结构

定时器功能由 T0 和 T1 以及它们的工作方式寄存器(TMOD)和控制寄存器(TCON)等组成。内部通过总线与 CPU 相连。定时器 T0 和 T1 各由两个 8 位特殊功能寄存器 TH0、TL0、TH1、TL1 构成。

工作方式寄存器:用于设置定时器的工作模式和工作方式。

控制寄存器:用于启动和停止定时器的计数,并控制定时器的状态。

定时器的工作方式、启动、停止、溢出标志、计数器等都是可编程的,通过设置寄存器 TMOD、TCON、TH0、TL0、TH1 和 TL1 实现。TH0 和 TL0 存放定时器 T0 的初值或计数结果。TH0 存放高 8 位,TL0 存放低 8 位;TH1 和 TL1 存放定时器 T1 的初值或计数结果。TH1 存放高 8 位,TL1 存放低 8 位。

## 4.2.2 定时器的 TMOD 和 TCON

### 1. TMOD

TMOD 格式如图 4-3 所示。

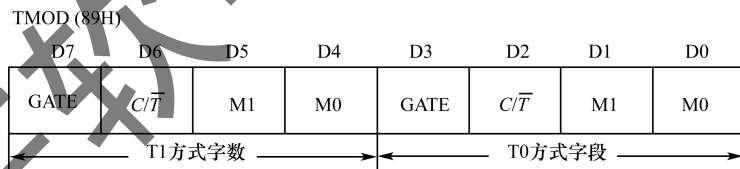


图 4-3 TMOD 格式

(1) GATE——门控位。

GATE=0:定时器的启动不受到外部中断请求信号的影响,一般情况下 GATE=0。

GATE=1:T0 的启动受到  $\bar{/INT0}$  (P3.2) 控制,T1 的启动还受到  $\bar{/INT1}$  (P3.3) 控制,只有当外部中断信号  $\bar{/INT0}$  和  $\bar{/INT1}$  为高电平时,才能启动定时器。

(2) M1、M0 —— 工作方式选择位。

(3) C/T\* —— 计数器模式和定时器模式选择位。

0:定时器模式。

1:计数器模式。

## 2. TCON

TCON 格式如图 4-4 所示。

D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
TF1	TR1	TF0	TR0				

图 4-4 TCON 格式

低 4 位与外部中断有关。高 4 位的功能如下：

(1) TF1、TF0——计数溢出标志位。

定时器 T0 或 T1 计数溢出时，由硬件自动将此位置“1”；

TF<sub>x</sub> 可以由程序查询，也是定时中断的请求源。

(2) TR1、TR0——计数运行控制位。

TR<sub>x</sub>=1：启动定时器/计数器工作。

R<sub>x</sub>=0：停止定时器/计数器工作。

### 4.2.3 定时器工作方式

MCS-51 的定时器 T0 有 4 种工作方式，即方式 0、方式 1、方式 2、方式 3。

MCS-51 的定时器 T1 有 3 种工作方式，即方式 0、方式 1、方式 2。

#### 1. 方式 0

在这种方式下，16 位寄存器 TH1 和 TL1 只用 13 位，由 TH1 的 8 位和 TL1 的低 5 位组成。TL1 的高 3 位不定。

其定时时间为：

$$(2^{13} - \text{初值}) \times \text{振荡周期} \times 12$$

例如：若晶振频率为 12MHz，则最长的定时时间为

$$(2^{13} - 0) \times (1/12) \times 12 \mu\text{s} = 8.191 \text{ ms}$$

#### 2. 方式 1

在这种方式下，16 位寄存器 TH1 和 TL1 为 16 位的计数器，除位数外，其他与方式 0 相同。

其定时时间为：

$$(2^{16} - \text{初值}) \times \text{振荡周期} \times 12$$

例如：若晶振频率为 12MHz，则最长的定时时间为

$$(2^{16} - 0) \times (1/12) \times 12 \mu\text{s} = 65.536 \text{ ms}$$

#### 3. 方式 2

TH<sub>x</sub> 作为常数缓冲器，当 TL<sub>x</sub> 计数溢出时，在置“1”溢出标志 TF<sub>x</sub> 的同时，还自动地将 TH<sub>x</sub> 中的初值送至 TL<sub>x</sub>，使 TL<sub>x</sub> 从初值开始重新计数。

其定时时间为：

$$(2^8 - \text{初值}) \times \text{振荡周期} \times 12$$

若晶振频率为 12 MHz,则最长的定时时间为

$$(2^8 - 0) \times (1/12) \times 12 \mu\text{s} = 0.256 \text{ ms}$$

#### 4. 方式 3

T0 在方式 3 时被拆成两个独立的 8 位计数器:TH0 和 TL0。

当 T0 处于方式 3 时, T1 仍可设置为方式 0、方式 1 和方式 2。此时由于 TR1、TF1 和 T1 的中断源都已被定时器 T0 占用,所以定时器 T1 仅由控制位 C/T 来决定其工作在定时方式或计数方式。当计数器计满溢出时,不能置位“TF1”,而只能将输出送往串口。所以,此时定时器 T1 一般用作串口的波特率发生器或不需要中断的场合。

#### 4.2.4 定时器编程步骤

MCS-51 单片机的定时器/计数器是可编程的,具体步骤如下:

(1)对 TMOD 赋值,以确定定时器的工作模式。

设计数器的最大值为 M,则置入的初值 X 为:

①计数方式: $X = M - \text{计数值}$

②定时方式:由  $(M - X)T = \text{定时值}$ ,得  $X = M - \text{定时值}/T$ 。其中 T 为计数周期,是单片机的机器周期。

(模式 0: M 为  $2^{13} = 8192$ ,模式 1: M 为  $2^{16} = 65536$ ,模式 2 和 3: M 为  $2^8 = 256$ )

例如:机器时钟频率为 12MHz,机器周期为  $1 \mu\text{s}$  时,

若工作在模式 0,则最大定时值为:

$$2^{13} \times 1 \mu\text{s} = 8.192 \text{ ms}$$

若工作在模式 1,则最大定时值为:

$$2^{16} \times 1 \mu\text{s} = 65.536 \text{ ms}$$

(2)置定时器/计数器初值,直接将初值写入寄存器的 TH0、TL0 或 TH1、TL1。

(3)对 TCON 中的 TR0 或 TR1 置位,启动定时器/计数器。置位以后,计数器即按规定的工作模式和初值进行计数或开始定时。

(4)查询溢出标志 TF<sub>x</sub> 的状态,决定是否停止定时器/计数器。

### 4.3 项目实施

为了更好地理解定时器和计数器的使用,本项目分成两个任务。任务 1 依旧采用前面的 8 路流水灯电路图 3-2,只是延时程序现在由定时器完成。任务 2 用 LED 灯实现二进制计数来掌握计数器的编程,程序有所变化,但是电路基本一样,只是增加了一个计数器的按钮。

#### 4.4.1 任务 4-1 用定时器 T0 控制流水灯

我们依然采用图 3-2 的流水灯电路图进行仿真。要求 T0 工作方式 1,LED 灯闪烁周期 100 ms,即亮 50 ms,灭 50 ms。

## 1. 实现方法

(1)对 TMOD 赋值,以确定定时器的工作模式,如表 4-1 所示。

表 4-1

GATE	C/T	M1	M0	GATE	C/T	M1	M0
0	0	0	0	0	0	0	1

由此 TMOD=0x01;

(2)初值计算。

在方式 1 下,计数器的最大值为  $2^{16} = 65536$ ,例如:机器时钟频率为 12 MHz,机器周期为  $1\ \mu\text{s}$  时,则置入的初值为:

$$X = M - \text{定时值} / T = 65536 - 50\ \text{ms} / 1\ \mu\text{s} = 65536 - 50000 = 15536$$

置定时器/计数器初值,直接将初值写入寄存器的 TH0、TL0。利用移位的方式可以实现:

$$\text{TH0} = 15536 / 256; \quad \text{TL0} = 15536 \% 256;$$

(3)对 TCON 中的 TR0 置位,启动定时器/计数器,置位以后,计数器即按规定的工作模式和初值进行计数或开始定时。

(4)查询溢出标志 TF0 的状态。

## 2. 程序设计

```
//Ex4-1 用定时器 T0 查询方式控制 LED 灯闪烁
#include <reg51.h>
/* * * * * * */
函数功能:主函数
/* * * * * * */
void main(void)
{
    TMOD = 0x01; //使用定时器 T0 的模式 1
    TH0 = (65536 - 50000) / 256; //定时器 T0 的高 8 位赋初值
    TL0 = (65536 - 50000) % 256; //定时器 T0 的低 8 位赋初值
    TR0 = 1; //启动定时器 T0
    TF0 = 0;
    P1 = 0xff;
    while(1)
    {
        while(TF0 == 0); //无限循环等待查询
        TF0 = 0;
        P1 = ~P1;
    }
}
```



```

void main(void)
{
    TMOD = 0x06; //使用计数器 T0 的模式 2
    TH0 = 0; //定时器 T0 的高 8 位赋初值
    TL0 = 0; //定时器 T0 的低 8 位赋初值
    TR0 = 1; //启动定时器/计数器 T0
    while(1) //无限循环等待查询
    {
        P1 = TL0; //计数器 TL0 加 1 后送 P1 口显示
    }
}

```

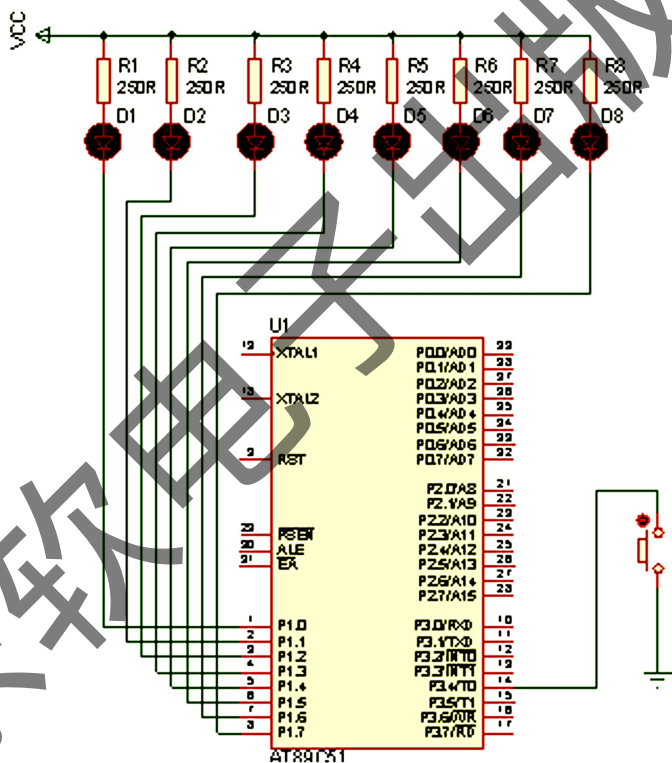


图 4-5 T0 控制 LED 灯实现二进制计数

本例对按键的计数没有使用查询法,没有使用外部中断函数,没有使用定时或计数中断函数,而是启用了计数器。当在工作方式 2 时, $C/T=1$ , $M1/M0=1/0$ ,所以  $TMOD=0x06$ 。计数器最大计数为 256,当计数溢出后,不用重新赋初值,TL0 自动取 TH0 的值作为初值。

启动仿真,如图 4-6 所示。所有灯都亮,表示对应 2 进制为 00000000。

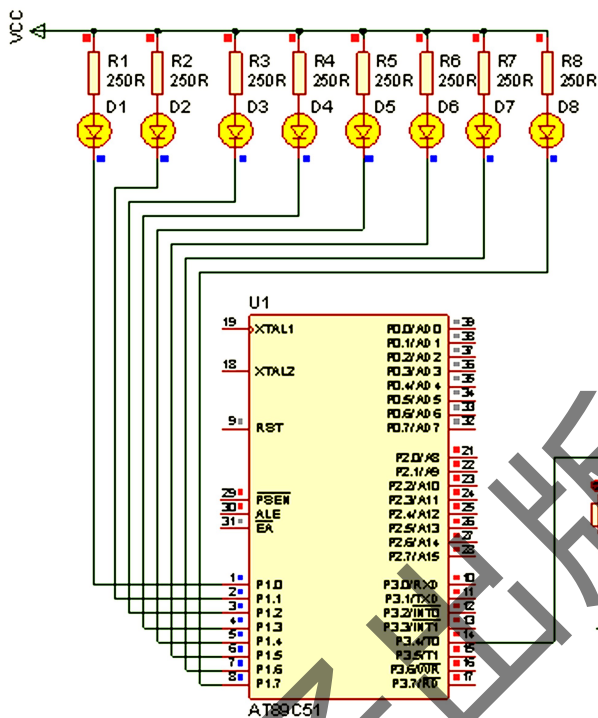


图 4-6 启动仿真初始计数

点击一下按钮,如图 4-7 所示。表示 2 进制 0000 0001。

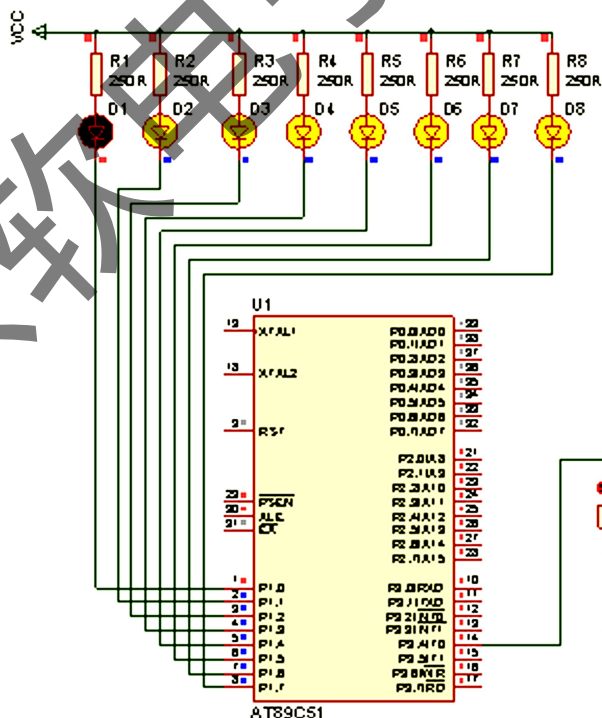


图 4-7 按下按钮进位一次



连接在 T0 引脚的按键每次按下时,会使计数寄存器的值递增,其值通过 LED 以二进制形式显示。其最大值为 2 进制 1111 1111,也就是 255。

## 4.4 技术拓展

采用查询的方法简单,但是在定时器整个计数的过程中,CPU 要不断地查询溢出标志 TFx 的状态,很难执行其他操作,占用了 CPU 的工作时间,使得 CPU 的工作效率不高。若采用中断的方式来实现,可大大提高 CPU 的工作效率。

我们下一章学习中断,学习完之后再返回来分析和比较两者的区别与特点。

## 4.5 本章小结

本章主要讲述了定时器/计数器的非中断使用方法。定时器/计数器应用场合主要在定时或延时控制,对外部事件的检测、计数等。主要通过对 TMOD 和 TCON 的设置,在不同工作模式下实现定时或计数。

## 4.6 强化练习

1. 设计程序实现对一路 LED 灯进行 500 ms 的定时亮灭控制。
2. 修改任务 4-2 在方式 1 情况下,16 位的二进制计数。
3. 按照图 3-2 的电路图,实现以下功能:
  - (1) P1 口高四位以 0.2 s 周期闪烁(亮 0.1 s 后灭 0.1 s),低四位以 0.5 s 周期闪烁。
  - (2) P1 口从左到右的流水灯功能。